



Спинка, выполненная в сетке

Подлокотники, регулируемые по высоте и в плоскости

Регулировка глубины сиденья

Регулировка жесткости качения по весу сидящего

Синхромеханизм

База — черный или белый пластик



возможен вариант с подголовником**

Поддержка поясничного отдела позвоночника (цвет — черный)

Газ-патрон осуществляет регулировку сиденья по высоте и обеспечивает амортизацию сиденья



Кресла Suit в офисе компании «Drees&Sommer», г. Москва

Suit

ASIS

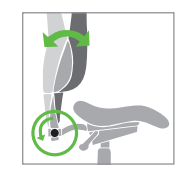


Кресло Suit — это сочетание неповторимого дизайн и функциональности. Спинка и сиденье кресла обеспечивают телу правильное положение, независимо от позы сидящего. Это неудивительно, ведь во время сидения спинка кресла способна отклоняться назад на 26 градусов. Вне зависимости от веса и комплекции сидящего, Suit способно настроиться под каждого, подарив при этом максимальный комфорт, что очень важно для продуктивной работы.

- производство** Китай
- дизайн** Min Chen
- материал** спинка — сетка, сиденье — ткань
- каркас** черный пластик
- цвет сиденья** черный
- база** черный пластик



механизмы



Регулировка жесткости качения по весу сидящего

При правильной установке спинка кресла и спина сидящего находятся в балансе, кресло с легкостью следует движениям тела.



Синхро-механизм Tension Trasla «America» от Donati

Синхро-механизм от известного итальянского производителя Donati с возможностью фиксации (6 положений) и регулировкой жесткости. Наклон спинки назад на угол 26°. Кроме того, эластичный пластиковый каркас спинки позволяет двигаться во всех направлениях.



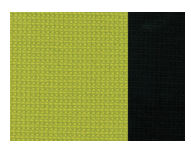
каркас — белый пластик**, механизм — белый металл**



на заказ**

Возможно изготовление съемных чехлов на сиденье (на заказ)*

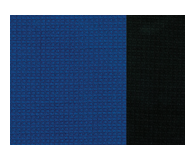
цветовые решения чехлов



зеленый / черный



бордовый / черный



синий / черный



оранжевый / черный

варианты крестовин

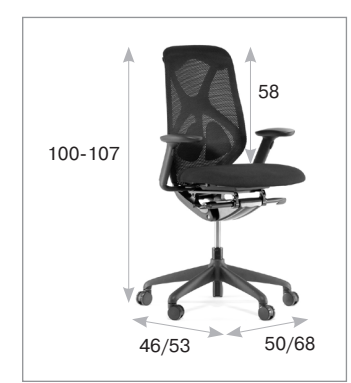


черный пластик



белый пластик**

габаритные размеры



каркас — черный пластик, механизм — черный металл

* срок поставки — 3 недели
** срок поставки — 14 недель